Compte Rendu Séance 1 – Semedo Wendy

1. **Inventaire du projet et fonctions de chaque composant du projet**

Durant ma première séance j’ai tout d’abord fait l’inventaire des composants et du matériel dont nous auront besoin pour le commencement de notre projet.

.Une image contenant texte, écriture manuscrite, papier, ordinateur portable

Description générée automatiquement

J’ai essayé de bien comprendre la fonction de chaque composant dans notre projet notamment en regardant cette vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=-gdm71P1k9c&t=238s> qui est la source de notre projet. Ainsi j’ai pu découper notre projet en plusieurs algorithmes et donc plusieurs codes indépendants que l’on rassemblera par la suite.

J’ai décider de commencer par le code pour les 4 Servo MOTOR.

1. **Fonction du SERVO MOTOR + codage de cette partie du projet**

Après avoir demandé un servo MOTOR à rotation continue, j’ai d’abord dû tester s’il fonctionnait bien à l’aide du code suivant :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement Une image contenant Appareils électroniques, Ingénierie électronique, Appareil électronique, ordinateur portable

Description générée automatiquement

Ça m’a pris un certain temps car j’ai rencontré des problèmes dans la communication entre mon ordinateur et la nouvelle carte ARDUINO, mais j’y suis finalement parvenue ! (J’ai donc pu demander 3 autres Servo MOTOR pour la prochaine fois.)

J’ai par la suite programmé la partie de code de notre projet où nous utiliseront le servo MOTOR afin qu’il tourne (rapidement) et fasse tourner les ressorts qui lui seront accroché pour faire tomber les produits du distributeur.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Malheureusement j’ai encore rencontré des problèmes de port et de communication entre mon ordinateur et la carte ARDUINO qui m’ont faire perdre du temps.

Mais je suis parvenue à ce que ça fonctionne correctement (par intermittence…).

1. **LED + Programme**

J’ai récupéré le code pour les LED qui illuminerons le distributeur de l’intérieur, les LED clignoterons et changerons de couleur :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Ce code nous a été donné par le professeur !

1. **Fonction de l’Écran Nokia 5110**

On a terminé par chercher la bibliothèque qui convenait pour l’écran qui nous a été donné, On a essayé avec une bibliothèque #include <Adafruit\_SSD1305> et avec une bibliothèque

#include <OLED\_SSD1306-SH1106.h> mais ce n’étaient pas les bonnes.

Nous devrons résoudre ce problème avant la prochaine fois, cet écran devra afficher le message « Insérer 25cts svp ».

**Remarque :** J’ai pris du retard par rapport à ce que je m’étais fixée de faire et par rapport au planning notamment à cause du bug entre mon ordi et la carte ARDUINO.